



ALCHYMISTA

(Základní informace pro 1. úroveň)

Blízké dovednosti

Od 1. úrovně ovládáš 3 blízké dovednosti:

Znalost přírody (INT) 3. stupeň:

Ovlivňuje, zda máš zkušenosti v oboru a umíš rozpoznat druhy zvířat, rostlin i neživou přírodu.

Ověření: Znalost přírody (INT) vs. X**Mechanika (INT/OBR) 3. stupeň, znalostní:**

Ovlivňuje, zda dokážeš rozumět tomu, jak věci fungují. Umíš takové věci vyrábět a upravovat.

Ověření: Mechanika (INT/OBR) vs. X**Čtení a psaní (INT) 3. stupeň, znalostní:**

Ovlivňuje tvou gramotnost. Poradíš si s knihami a dopisy. Později rozpoznáš i složitější symboly.

Ověření: Čtení a psaní (INT) vs. X**Mana, suroviny a základ**

Mana je energie, která je obsažena v některých tvorech či předmětech. Lze zpracovat do prášku. Suroviny jsou dodatečné posilující ingredience. Základ je hlavní ingredience potřebná k výrobě. Množství many a surovin je omezeno výbavou.

Truhla = 200 many, 500 surovin (více tab. s69).

Alchymistické umění

Od 1. úrovně ovládáš 3 profesní dovednosti:

Vidění many (INT) 3. stupeň:

Ovlivňuje, zda jsi schopen (10 kol soustředění) postřehnout manu v předmětu a kolik jí zhruba je.

Ověření: Vidění many (INT) vs. X (tab. s69)**Destilace (Proměna) (OBR) 3. stupeň:**

Ovlivňuje, kolik many (Destilací, soustředěním max. 16 hodin) nebo surovin (Proměnou, přímo) získáš z předmětu, pokud je obsahuje (tab. s70).

Destilace za 1 hodinu = 1k10 + OBR + Destilace

Lučba (OBR) 3. stupeň:

Ovlivňuje šanci na úspěšnou výrobu předmětu.

Ověření výroby: Lučba (OBR) vs. Obtížnost**Základní recepty**

Od 1. úrovně ovládáš 13 základních receptů:

| Man. | Sur. | Zák. | Trv. | Výr. | Obt. |**Lektvar Medvědí síly (Potio Vi Ursum):**| 30 | 35 | krev šelmy | 2 sm | 100k | 6 |

+3 do SIL. Po vyprcháání +5 k únavě.

Lektvar Mucholapka (Potio Capturum):| 15 | 10 | pivo, pryskyřice | 1 sm | 50k | 8 |

Tvé sliny se změny na lepkavou pěnu. Plivnutí na končetiny umožní lézt po zdech či po stropě apod.

Lektvar Neutralizace (Potio Neutralis):| 5 | 10 | 3 dcl lihu | ihned | 5k | 8 |

Zruší efekty lektvarů, až na jedy. Obnoví četnost.

**Lektvar Ranhojič (Potio Curatio):**| 5 | 15 | víno | ihned | 50k | 6 |

Vyléčí 1k6 +2 životů, lze vylít na ránu a zacelit ji.

Lektvar Rychlost (Potio Velocitas):| 12 | 20 | voda, ještěřčí ocásky | 10k | 20k | 8 |

2x větší rychlost. Dlouhá akce = krátká akce. +2 k obraně, iniciativě a akcím s OBR.

Lektvar Změny velikosti (Mutatio Magnitas):| 25 | 30 | koňská nebo oslí moč | 2 sm | 100k | 8 |

Koňská = zvětšení, oslí = zmenšení o 1 velikost.

Univerzální protijed (Potio Antidotum):| 5 | 10 | voda, uhlí | ihned | 10k | 6 |

Neutralizuje jedy s nebezpečností menší než 7.

Bomba:| - | 35 | žel. koule, zápalná šňůra | ihned | 100k | 8 |

Zraní 2k6 +4 životů všechny tvory do 5ti sáhů.

Dýmovnice:| - | 25 | listí, příp. zápalná šňůra | 50k | 100k | 6 |

Hustý oblak dýmu do 20ti sáhů. Viditelnost 1 sáh.

Lakmusový papírek (10ks):| 1 | 5 | pergamen | ihned | 100k | 6 |

U tekutiny poznáš co je zač a zda je nebezpečná.

Kouzelný inkoust (Atramentum Arcanum):| 4 | 6 | olej | 50k | 6 |

Nesmývatelný: odolnost vůči vodě, jen silný proud.

Neviditelný: možné jej zviditelnit působením tepla.

Světélkující: slabě svítí, barevná škála dle potřeby.

Mizející: do hodiny se odpaří a nezanechá stopy.

Zápalná šňůra:| - | 5 | lano/šňůra/liána (60 coulů) | Xk | 50k | 6 |

Rychlost hoření 10 coulů za kolo. Vítr ho neuhasí.

Zředěný líh (Spiritus Dilutus):| - | 10 | jakýkoliv alkohol | 2 sm | 6 |

Dezinfekce rány, čištění vybavení. Vysoce hořlavé.



NÁPOVĚDA



ALCHYMISTA

(Prostor na vlastní poznámky)